

# David GONZALEZ

## CONSULTANT APPLICATIONS MOBILES

33 ans, 10 ans d'expériences

### Page de synthèse



*Ayant travaillé 7 ans en tant qu'ingénieur en développement d'applications mobiles pour différentes entreprises, j'ai acquis un savoir faire que je mets à profit en tant que freelance.*

*Ma passion pour la technique et la pédagogie m'a permis d'accompagner les clients sur différentes technologies, pour lesquels mon autonomie, ma capacité d'apprentissage et mes conseils ont été appréciés. Par ailleurs, mon tempérament calme et très rigoureux est un atout face aux situations stressantes.*



### Contact

- david.gonzalez.freelance@gmail.com
- 07 61 31 75 78
- 170 rue de Périole  
Bâtiment D escalier P  
31500 TOULOUSE

### Intérêts

- Salsa
- Badminton
- Cooking
- Board games
- Rédaction d'articles Flutter

### Langues

- Anglais: Professionnel (écrit et oral)
- Français: Langue maternelle

### Parcours professionnel

- 2017 ● Consultant Android et iOS  
Indépendant (Salarié porté)
- 2016 ● Expert Android  
Studec
- 2014 ● Développeur Android et iOS  
Valtech
- 2010 ● Consultant Python et Android  
SII

### Education

- 2010 ● Master 2 informatique, spécialité GLRE  
Université Paul Sabatier (Toulouse III).
- 2008 ● Licence informatique  
Université Paul Sabatier (Toulouse III).

### Compétences

- Android → Android Studio / SDK & NDK / Java & Kotlin / material design / play services
- iOS → XCode / Objective-C / Swift / Cocoa touch
- UI/UX Design → Adobe XD / GIMP / Paletton / mockflow
- Multiplatform → Flutter / Cordova / Html5 & CSS3 / javascript / angularJS

## Compétences

*Langages* Java (SE, Android) / Objective-C / Swift / Kotlin / Dart / C# .NET / C++ / Power Shell / Python 2 / HTML 5 / CSS 3 / javascript / PHP 5 / MySQL / SQLite

*Outils* Eclipse / Android Studio / X Code / Visual Studio / Brackets / PyCharm / Git / SVN / Gimp / Wireshark / StarUML / Xmind / JIRA / Bamboo / Confluence / Rational Team Concert / Grunt / Gradle / Ant / TestFlight / HockeyApp / phonegap / IIS

*Méthodologies* Agile (Scrum, Kanban) / UML

*Frameworks* Android SDK and NDK / iOS SDK / Flutter / Cordova / Node.JS / VueJS

*Librairies Android* Jpct-AE / Retrofit / GSON / ActiveAndroid / OutBrain / SmartAdd / AfAddSDK / otto / greendao / OpenCV / ad4screen / fabric (Crashlytics, Answer) / play-services (nearby, location, analytics, maps, drive) / facebook- android-sdk / junit / espresso / mockito / DJI SDK / Parrot SDK / VP8 / MP3

*Librairies iOS* OutBrain / SmartAdd / AfAddSDK / google Analytics / libxml2

*Hardware* Agilent 8960 / CMU200 / Tuner VSWR / Agilent PXT / CMW500 / Google GLASS

*OS* Windows 7, 8, 10 / MAC OS 10 / Linux Ubuntu / iOS 7, 8, 9, 10, 11, 12 / Android GB, ICS, JB, K, L, M, N

## Expériences professionnelles

Développeur iOS  
Navblue

## Maintenance d'applications iOS d'aide pour pilotes d'avions

*Durée* De 12/2018 A 05/2020 (1,5 ans)

*Description* Maintenance et ajout de fonctionnalités de 6 applications de la solution Flysmart pour iPad. Cette solution aide les pilotes d'avions dans chacune des étapes de vol : documentations techniques, calcul de distances pour le décollage et l'atterrissage, calcul des répartitions de masses, calculs de performances (gestion du coût) durant le vol.

*Contexte* Assistance technique dans une équipe de 7 personnes (4 développeurs) gérant une équipe offshore jusqu'à 7 développeurs (Inde).

*Tâches*

- Réfactor en Swift des parties communes aux applications sous forme de bibliothèques
- Réfactor de la communication inter-applications en Objective-C et Swift
- Ajout de fonctionnalités permettant de récupérer les données avioniques
- Industrialisation de la procédure de livraison continue (Gitlab, Jenkins)
- Mise en place d'une procédure de compilation paramétrable (par client)
- Analyse et investigation de bugs et nouvelles fonctionnalités

Gestion de la partie offshore de l'équipe

*Outils et Technologies* XCode / AppStore / Git / Jenkins / Gitlab / iOS SDK / libxml2 / Crashlytics / Objective-C / Swift

Développeur iOS  
Navblue

## Application iOS optimisant coûts et performances d'un avion durant le vol

*Durée* De 02/2018 A 11/2018 (10 mois)

*Description* Expertise et développement de "A à Z" d'une application optimisant coût et performances durant le vol. Cette applications intègre deux moteurs de calculs fournis par le client (AIRBUS).

*Contexte* Dans une équipe de 9 personnes (6 développeurs), forfait Agile avec des sprints de 3 semaines (1 release). Utilisation de la méthode TDD pour les fonctionnalités critiques de l'application.

*Tâches*

- Définition et implémentation de l'architecture concernant les points techniques de l'application
- Implémentation de la méthode Agile SCRUM
- Intégration des moteurs de calculs via TDD
- Développement d'une solution de tests fonctionnels via Appium

*Outils et Technologies* XCode / Git / Jenkins / Appium / iOS SDK / Objective-C / Java

## Expert Android Atos



### Projets multiples

*Durée* De 11/2017 A 02/2018 (3 mois)

*Description* En assistance technique chez le client, expertises et développements Android dans les domaines de la VOIP, streaming vidéo et audio, text to speech, système Android, cartographie et intégration de drone.

*Contexte* Equipe de 9 personnes

*Tâches*

- Intégration du drone DJI à une application de cartographie
- Développement de la fonctionnalité text to speech
- Expertise sur les domaines de l'encodage audio et vidéo, communication bluetooth et wifi

*Outils et Technologies* Android Studio / Android SDK / Java

## Développeur Android Studec



### Développement d'une application Android de communication audio/vidéo

*Durée* De 02/2016 A 07/2017 (1,5 ans )

*Description* Développement de l'application Wysiwis pour Android d'appels vidéo inter-plateformes (PC, tablettes Windows et Android), offrant des outils d'interactions tels que le partage de documents, les pointeurs et dessins sur flux vidéo, et la messagerie.

*Contexte* Dans une équipe internationale de 3 personnes, réalisation du produit via un cycle en V.

*Tâches*

- Développement (spécification, conception, codage) des fonctionnalités techniques : gestion et encodage/décodage des flux audio et vidéo
- Création de composants graphiques spécifiques
- Design de la refonte graphique de l'application
- Gestion de l'équipe : 2 consultants (Inde et Maroc)

*Outils et Technologies* Android Studio / SVN / Android SDK / Android NDK / VP8 / MP3 / greenDao / H264 / Java / C++

## Développeur Android Air France



### Développement de l'application d'achat de billets d'Air France

**Durée** De 07/2016 A 12/2016 (6 mois)

**Description** Développement de nouvelles fonctionnalités pour l'application Android d'achats et gestion de billets AirFrance. Développement du suivi des bagages perdus, de Travel by Air France permettant à l'utilisateur de découvrir sa destination via video, images, points d'intérêts et informations utiles.

**Contexte** Dans une équipe de 5 personnes en Agilité (SCRUM), via des sprints de 2 semaines.

**Tâches**

- Correction de bugs
- Développement de nouvelles fonctionnalités telles que "Travel by Air France" et le suivi des bagages perdus
- Analyse et mise en place d'un framework de tests unitaires pour l'application (avec Mockito & Espresso)

**Outils et Technologies** Android Studio / Android SDK / Git / otto / greenDao / crashlytics / play-services / Java / Mockito / Espresso

## Développeur Angular.JS, Android et iOS Bayer



### Développement de la seconde version de l'application d'épandage

**Durée** De 07/2015 A 02/2016 (6 mois)

**Description** Développement de la seconde version d'une application (Android, iOS et web) regroupant des outils de conseils pour agriculteurs, sur le sujet de l'épandage. Implémentation de la version 2 en natif (Android et iOS), à la fois destinées aux téléphones et aux tablettes et pour navigateurs web avec la technologie AngularJS.

**Contexte** Equipe Européenne de 3 personnes (1 chef de projet, 1 UI/UX designer, 1 développeur) en Agilité (SCRUM), via des sprints de 2 semaines.

**Tâches**

- Ajout de nouvelles fonctionnalités via web services REST (CMS Sitecore), sur les versions Android, iOS et web du produit
- Correction de bugs de la version 1
- Implémentation de la méthode Agile SCRUM

**Outils et Technologies** Android Studio / XCode / Brackets / HockeyApp / Android SDK / iOS SDK / Angular.JS / Java / Objective-C / HTML 5 / Javascript

## Formateur Android et iOS (en Anglais)

Adobe



### Formateur Android et iOS

**Durée** De 04/2015 A 06/2015 (2 formations)

**Description** Animation en Anglais des formations « Développement d'une application sur iPhone et iPad » à Paris, et « Google Android Development » à Londres.

**Contexte** Formations données à 6~7 personnes

**Tâches**

- Formation Android de 5 jours
- Formation iOS de 5 jours
- Expertise de la librairie NotificationPush (propriété du client)

**Outils et Technologies** Android Studio / XCode / Android SDK / iOS SDK / Java / Objective-C

## Expertise Android

INP



### Expertise d'une application Android

**Durée** De 11/2014 A 12/2014 (5 days)

**Description** Expertise d'une durée de 5 jours. En relation avec l'équipe de développement, création de prototypes dé-risquant la solution permettant de noter des élèves via tablette Android.

**Contexte** En assistance technique chez le client.

**Tâches**

- POC sur la connexion et l'envoi de données par Bluetooth et Wifi
- POC concernant le déploiement automatisé de l'application

**Outils et Technologies** Android Studio / Android SDK / Wifi / Bluetooth

## Développeur, Scrum master, Formateur interne

INTEL



### Développement d'outils de tests (hardware et software) pour smartphones Android, Meego et Windows

**Durée** De 08/2010 A 09/2014 (4 ans)

**Description** Dans le cadre de la construction de smartphones, tablettes et montres connectés :

Développement d'un outil de tests des smartphones Android, Meego et Windows. Le cœur du logiciel, en python et s'exécutant sur ordinateur, permet à d'exécuter une campagne de tests (hardware et software). Chaque test décrit une suite de commandes exécutées soit sur des équipements (comme des simulateurs de réseaux 2G, 3G, 4G, Wifi), soit sur le smartphone via une application mobile dédiée.

Développement d'un outil de consultation des rapports de tests. Cette application web stocke, agrège et affiche les résultats des campagnes de tests. Entre autres, il produit des KPI pour les équipes clientes et permet de détecter les éventuels bugs (hardware et software).

Création et animation de formations concernant l'utilisation des outils internes développés. Ces formations ont été données en Français et en Anglais.

**Contexte** Forfait Agile, dans une équipe de 12 personnes (11 développeurs) répartis dans les différentes équipes d'INTEL. Implémentation de plusieurs process SCRUM, avec à chaque fois des sprints de 2 semaines.

**Tâches**

- Définition et implémentation d'un outils de tests software et hardware pour smartphones et tablettes
- Spécification, conception et codage de tests spécifiques pour les équipes Telephony et RF Coexistence (2G/3G/4G, Wifi et bluetooth)
- Codage de l'application Android
- Spécification, conception et codage de l'application Windows
- Développement de POC afin d'automatiser des tests concernant les cartes SIM
- Développement de scripts php permettant de stocker les résultats des campagnes et tests en base de données
- Création et animation de formation de ces deux outils internes, dispensés à Toulouse, Sophia Antipolis, Bangalore (Inde) et Santa-Clara (Californie, USA)

**Outils et Technologies** Eclipse / Android Studio / PyCharm / Visual Studio 2013 / SVN / Git / Jenkins / JIRA / Android SDK / .NET 3.5 / PHP / Java / Python 2.7 / C# / C++

## Développeur C++ Atos

C++

### Création d'un outil de tests de stockages de trames MAC/LLC et TCP/IPV4

*Durée* De 10/2009 A 07/2010 (8 mois)

*Description* Spécification, conception et codage d'un outil de tests permettant de générer de manière pseudo- aléatoire des trames valides MAC/LLC et IPV4 en vue d'être stockées par l'outil SNER, système de stockage de toutes les données d'un avion et de la tour de contrôle.

L'outil ETERM permet entre autres de rejouer les trames créées, et possède une interface graphique.

*Contexte* Stage de fin d'étude, intégré dans une équipe de 3 personnes.

*Tâches*

- Développement d'un générateur de trames aléatoires au format MAC/LLC et IPV4
- Développement de la fonctionnalité de rejoue des trames générées
- Développement en C++ d'une interface graphique

*Outils et Technologies* C/C++ / Visual Studio 6 / WinpCap / Wireshark